องค์ประกอบของ การพนันออนไลน์

การบริหารจัดการการบริการการพนัน (Gambling Operation)

1. โดเมนเนม (Domain Name) คือ ชื่อที่ใช้เพื่อสื่อไปถึงเว็บไซต์นั้นๆ และ เซิร์ฟเวอร์ (Server)

2. แหล่งเก็บข้อมูลรายละเอียดของเว็บไซต์ โปรแกรมการเล่นพนัน (Gambling Software)

3. การบริการรับ – จ่ายเงินพนัน (Financial Transaction)

กลุ่มผู้ให้บริการการพนัน

รายละเอียดที่ชัดเจนในส่วนของสถานที่ตั้งของบริษัทรับแทงพนันออนไลน์มักไม่ค่อยปรากฏ ส่วนใหญ่ผู้ให้บริการเว็บไซต์พนันมักระบุบนเว็บไซต์และเว็บไซต์พนันแต่ละเว็บไซต์นั้นมีสถานที่ตั้งที่หลากหลาย ซึ่งธุรกิจการพนันออนไลน์ แบ่งได้เป็น 3 ประเภท

1. ประเภทเป็น**บ่อนการพนัน**พร้อมทั้งให้บริการรับแทงพนันออนไลน์

2. ประเภทเป็น**ร้านรับแทง**พนันพร้อมทั้งให้บริการรับแทงพนันออนไลน์

3. ประเภทเป็น**บริษัทให้บริการ Website** รับแทงพนันแต่ไม่เปิดให้บริการรับแทงพนันที่บริษัท

กลุ่มผู้เล่นการพนัน

1. กลุ่มเด็กและเยาวชนในสถานศึกษา

2. กลุ่มเจ้าของกิจการขนาดเล็กและขนาดกลาง

3. กลุ่มคนทั่วไปที่เล่นเป็นครั้งคราว

การพนันออนไลน์ในกลุ่มเด็กและเยาวชน

ปี พ.ศ. 2560 ศูนย์วิจัยเพื่อพัฒนาสังคมและธุรกิจได้ศึกษาสถานการณ์พฤติกรรมและผลกระทบการพนันในประเทศไทย ในกลุ่มประชากรอายุ 15 – 25 ปี พบว่า

กลุ่มเยาวชนอายุ 15 - 25 ปี

53.4%
ของเยาวชนที่เคยเล่นการพนัน
เมื่อได้ลองเล่นแล้วจะไม่หยุดที่การพนันเพียงประเภทเดียว

68.1%
ของเยาวชนที่เคยเล่นการพนัน
เคยเล่นการพนันมากกว่า 1 ประเภท
สูงที่สุดคือ 9 ประเภท

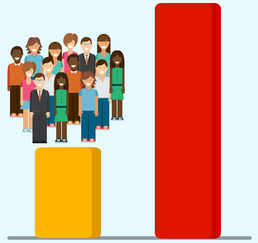
เยาวชนชายมีแนวโน้ม
เข้าสู่วงจรการพนันเร็ว
กว่าเยาวชนหญิง

อายุต่ำสุดที่พบว่าเล่นการพนัน

อายุ 7 ปี	อายุ 10 ปี
อายุเฉลี่ย 17.4 ปี	อายุเฉลี่ย 18.1 ปี

เริ่มเล่นการพนันครั้งแรก

กลุ่มผู้เล่นพนันออนไลน์
มักมีอายุตั้งแต่ 15 - 55 ปี
และมีหลากหลายอาชีพ
ซึ่งกลุ่มสำคัญคือ
กลุ่มนิสิตนักศึกษา
และเป็นกลุ่ม
ที่เพิ่มจำนวนผู้เล่น
มากขึ้น



สาเหตุที่เด็กและเยาวชนเสี่ยงต่อการติดพนันออนไลน์

สามารถเข้าไปเล่นผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้ตลอดเวลา ไม่จำกัดสถานที่

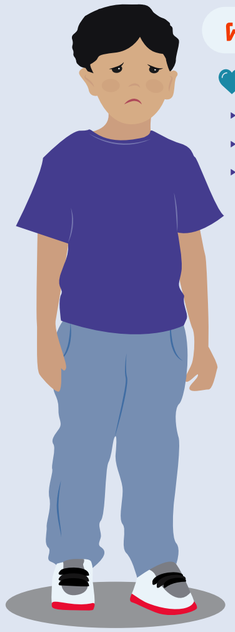
รูปแบบ เสียง ทำให้รู้สึกสนุก เร้าใจ เล่นได้ต่อเนื่อง

สามารถเล่นได้โดยลำพัง ไม่ต้องพึ่งพาบุคคลอื่น

ผู้เล่นไม่รู้สึกว่าเป็นการพนัน แต่เป็นลักษณะของการเล่นเกม

มีการโฆษณาเชิญชวนผ่านสื่อออนไลน์ถึงกลุ่มเป้าหมายโดยตรง

ผลกระทบจากการพนันออนไลน์ของเด็กและเยาวชน



ผลกระทบต่อสุขภาพ

สุขภาพจิต

- เสี่ยงต่อการมีโรควิตกกังวล
- เกิดอารมณ์สองขั้ว
- เกิดโรคซึมเศร้า และมีโอกาสฆ่าตัวตาย

สุขภาพกาย

ขาดการออกกำลังกาย ก่อให้เกิดปัญหาอื่นตามมา เช่น ปวดหลัง ปวดคอ ปัญหาทางสายตา เป็นต้น

ผลกระทบต่อสมอง

การพนันมีส่วนเปลี่ยนแปลงสมองได้เช่นเดียวกับยาเสพติด และขัดขวางการพัฒนาสมองและทักษะชีวิตของเด็กและเยาวชนอย่างถาวร ถ้าวัยรุ่นหมกมุ่นหรือติดการพนันจะส่งผลให้สมองส่วนหน้า (Prefrontal Cortex) ไม่เพิ่มเนื้อสมอง สมองส่วนหน้าจะไม่พัฒนาอย่างถาวรและยังอาจถูกคัดทิ้งเพราะไม่ได้ใช้งาน ส่งผลต่อระบบคิดและพฤติกรรมที่จะติดตัวไปตลอดชีวิต

- ความสามารถในการตัดสินใจลดลง
- เสี่ยงต่อโรคจิตเวชและโรคติดสารเสพติดเพิ่มขึ้น
- สมองส่วนหน้าทำงานบกพร่องส่งผลให้ใช้เงินมือเติบ เสี่ยงต่อการมีพฤติกรรมลักขโมย ฉ้อฉล คอรัปชั่น

ผลกระทบต่อพฤติกรรม

- มีโอกาสเข้าสู่อบายมุขอื่น เช่น ติดเหล้า สารเสพติด ติดบุหรี่

- เกิดปัญหาทางเศรษฐกิจ นำไปสู่การเป็นหนี้พนัน

- นำไปสู่การก่ออาชญากรรม เช่น การปล้น ชิงทรัพย์หรือล่อลวงเงินจากคนใกล้ชิด ทำร้ายร่างกายคนใกล้ชิด ค้ายาเสพติดและสิ่งผิดกฎหมาย เป็นต้น

แนวทางการป้องกันการพนันออนไลน์

สร้างความตระหนักในผลกระทบจากการพนันออนไลน์ (Demoralization)

- ให้ความรู้ถึงผลกระทบจากการพนันออนไลน์
- สร้างความตระหนักถึงผลกระทบจากการพนันออนไลน์

การป้องกัน (Prevention)

- พัฒนาเครือข่ายการเฝ้าระวัง ในระดับเยาวชน ครอบครัว และชุมชน
- ส่งเสริมพื้นที่การมีกิจกรรมสร้างสรรค์
- เสริมสร้างทักษะชีวิตตั้งแต่วัยเด็กให้รู้จักหยุดการพนันด้วยตัวเอง
- ป้องกันในกลุ่มเสี่ยงและเฝ้าระวังสื่อโดยใช้กลไกทางสังคมและกลไกทางการปกครอง

การลดผลกระทบ (Harm Reduction)

- พัฒนาระบบป้องกันและเยียวยาผู้ทำผิดที่เป็นเด็กและเยาวชนในด้านการแพทย์
- พัฒนารูปแบบการให้คำปรึกษาผู้ได้รับผลกระทบจากการพนัน
- ส่งเสริมการประเมินความเสี่ยงในด้านการพนันเพื่อประเมินสถานะติดพนันและการกลับคืนสู่ครอบครัวและสังคม
- องค์กรระดับท้องถิ่นและหน่วยงานในท้องถิ่นประสานการส่งต่อเด็กและเยาวชนที่ติดพนันเข้าสู่ระบบการช่วยเหลือ

การคุ้มครอง (Protection)

- มีมาตรการควบคุมเฉพาะทางในการเข้าถึงการพนันออนไลน์
- มีมาตรการในการควบคุมผู้ประกอบการและอุปกรณ์การเล่นการพนันออนไลน์

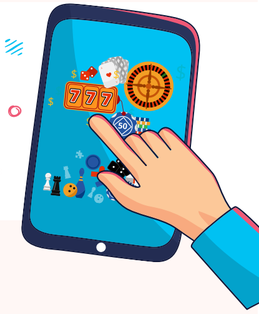
แหล่งข้อมูลสำหรับค้นคว้าเกี่ยวกับการพนันออนไลน์

- ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน
- รายงานสถานการณ์การพนัน ปี 2559 และปี 2560 (โดย ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน)
- หนังสือความสัมพันธ์ระหว่างการพนันและการทำงานของสมองในเด็กและเยาวชน และหนังสือแกะรอยหยักสมอง มองผลกระทบของการพนัน (โดย ผศ.พญ.พรจิรา ปริวัชรากุล)
- เอกสารตัวชี้วัดเฉพาะของประเทศ ประเด็นผลกระทบของการพนันที่มีต่อเด็กและเยาวชน (โดย พญ.มธุรดา สุวรรณโพธิ์)

คลิปการพนันภัยร้ายทำลายสมอง

ศูนย์ข้อมูลนโยบายสาธารณะการลดปัญหาจากการพนัน

การพนันออนไลน์ ภัยร้ายปลายนิ้ว*



การพนันออนไลน์

การพนันออนไลน์ (Online Gambling) เป็นการเล่นพนันโดยผ่านระบบอินเทอร์เน็ต ซึ่งถูกพัฒนามาจากการเล่นตามบ่อนคาสิโน ที่มีเกมพนันออนไลน์ต่าง ๆ ให้ผู้เล่นเข้าไปเลือกใช้บริการ ตัวอย่างเช่น การเล่นโป๊กเกอร์ออนไลน์ การพนันด้านกีฬาและการพนันฟุตบอล หรือการเล่นบิงโกออนไลน์ หรือคาสิโนออนไลน์ ที่สามารถเล่นเกมคาสิโน อาทิ รูเล็ต แบล็กแจ็ก ปาจิงโกะ เป็นต้น ผู้เล่นรู้สึกเหมือนได้เล่นเกมพนันอยู่ในบ่อนจริง ๆ ซึ่งการเล่นพนันออนไลน์ ผู้เล่นสามารถเล่นได้หลายช่องทางทุกเวลา ผ่านทางคอมพิวเตอร์หรือโทรศัพท์มือถือ เพียงแค่มีอินเทอร์เน็ต

รูปแบบของการพนันออนไลน์

1. การเล่นเกมพนันแบบคาสิโน เช่น บาคาร่าออนไลน์ รูเล็ตออนไลน์ แบล็กแจ็ก หรือเกมไพ่ประเภทต่าง ๆ

2. การทายผล การแข่งขันกีฬา เช่น การแข่งม้า การแข่งขันฟุตบอล

3. การออกล็อตเตอรี่ที่ผู้ต้องการซื้อสามารถสั่งซื้อและเล่นผ่านเว็บไซต์ขององค์กรหรือบริษัทเอกชนที่ได้รับอนุญาตจากรัฐให้ดำเนินการธุรกิจนี้

4. การพนันอื่น ๆ เช่น การพนันหรือการทายผลที่เป็นการเสี่ยงโชคที่นิยมเล่นในประเทศนั้น ๆ